

出典:http://www.sharedmobilityprinciples.org

3

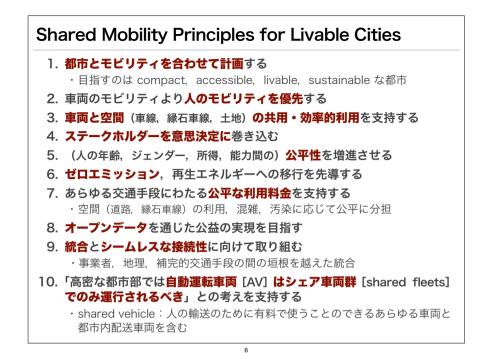
amless connectivity

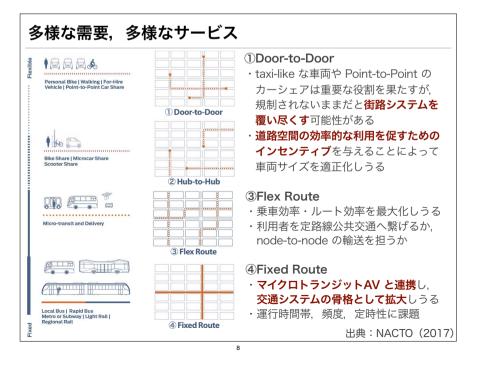
4

出典:http://www.sharedmobilityprinciples.org









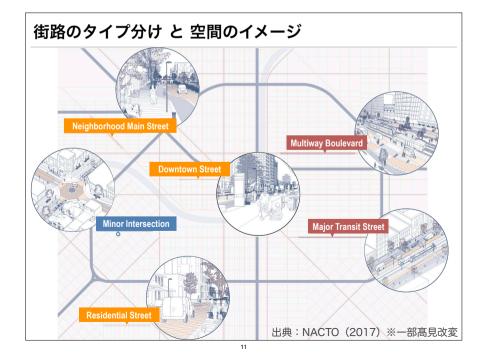
## 新しいモビリティシステムの原則 ・需要にマッチしたネットワークを構築する ・賑わう地区・高密な地区を大容量公共交通で結ぶのがベスト ・定時性の高いネットワークを,プライシングで ・混雑地区へのトリップを"集約"するインセンティブを付与 ・相互に接続されたグリッド型のネットワークを作る

・乗り継ぎを最大限に活用,地区間のより容易な繋がりを可能に

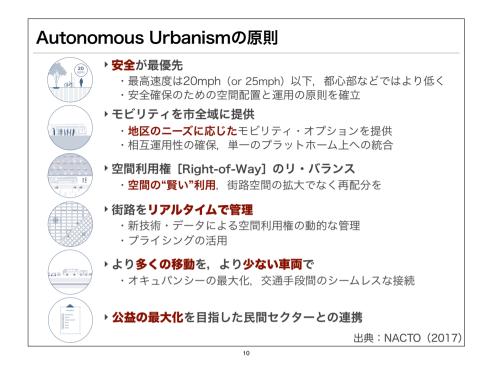
▶公共交通の骨格をアップグレードする ・高頻度のバス路線を快速バス路線にアップグレード、など

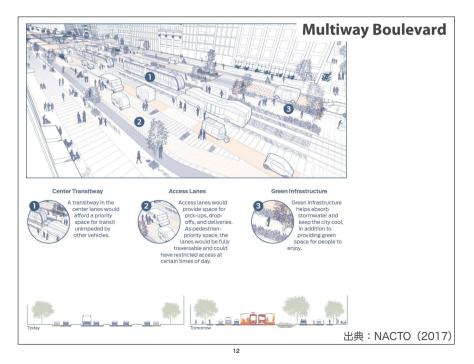
## ・ネットワークのギャップを柔軟な交通サービスで埋める ・需要の疎な地区においても、あらゆる人にモビリティを

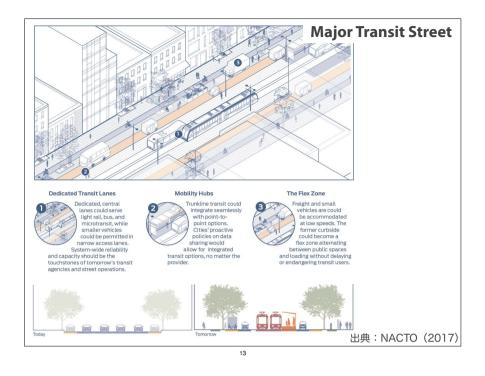
▶ モビリティが提供される状況を整備する ・サービスが存続しうる状況づくり:複数事業者の規制など 出典:NACTO (2017)

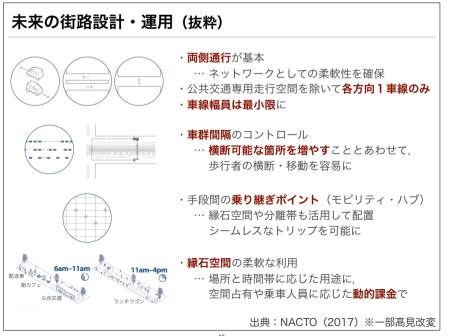


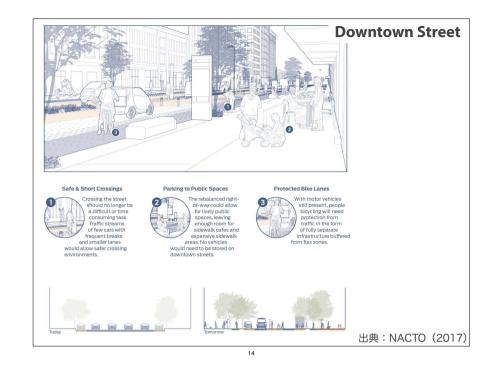
9











まとめと論点
<ul> <li>◆ 従来の政策トレンドの延長線上で 新しい技術を使いこなすという視点</li> <li>▶ より使いやすい公共交通システムに</li> <li>▶ 街路空間を "人間中心の空間" としてより確かなものに</li> </ul>
わが国の諸都市は <b>どのような政策的方向性</b> に立つか?
<ul> <li>◆ そのために 交通サービスや街路空間の作り方・使い方の変革を提案</li> <li>▶ 例えば…</li> <li>・高密な都市部では自動運転車両はシェア車両群のみに限定</li> <li>・交通手段間の乗り継ぎを半ば前提に(?),その利便性の向上</li> <li>・一般車両の車線空間の恒久的な縮小</li> <li>→ 歩行者・自転車への空間再配分</li> <li>空間占有や乗車人員に応じた動的な課金による縁石空間の活用</li> <li>・歩行者の横断しやすさの改善</li> <li>(車群間隔=待ち時間の制御,横断可能箇所の間隔,車線幅員の点で)</li> </ul>
技術的観点から見た 有効性や実現可能性は? わが国の諸都市の文脈における 有効性や実現可能性は?